

UI実行基盤ソフトウェア

Inspirium UIマネージャー

V2.0

■ 概要

Inspirium UIマネージャーは、UIとロジックの分離により、デザイナーとプログラマーの並行開発を可能にするUI実行基盤ソフトウェアです。

■ 特長

① UI分離

UI開発をアプリロジックの開発から分離し、UIのアプリ間統一、追加/変更、スキン機能による切り替え等を容易に実現

② 簡易プログラミング

XMLとスクリプトによる記述で、UI開発工数を大幅に削減

③ UI統合管理

複数アプリケーションで構成される機器の画面と音を統合管理

④ 3D-UI\*

XMLで配置パターンを定義するだけで、3次元空間上で表現されるインパクトのあるUIを実現



3Dポリゴンメッシュの例

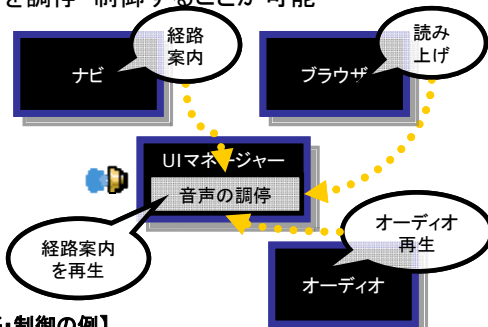
■ スキンの切り替え機能

スキン切り替え機能により、システム全体のデザインを一括して動的に変更可能(2D-3D間、2D-2D間)  
スキン：部品が使用する意匠定義を部品定義から分離



■ 音声の調停・制御機能

複数アプリからの音声出力要求を統合管理し、要求の競合を調停・制御することが可能



【調停・制御の例】

調停・制御テーブルを差し替えることにより様々なパターンを容易に実現

■ オーディオ再生中

ナビ経路案内は割り込み/画面説明音声は抑止/読み上げは並行動作

■ 画面説明音声再生中

ナビ経路案内は強制的に切り替え

■ ナビ経路案内中

オーディオ再生は待ち合わせ

■ カスタムリスト

カスタムリストでは項目内に複数の部品を配置可能  
・すべての項目が同一のデータ構造を持つリストボックス  
・構成の異なる項目からなるリストボックス(下記の例)  
3次元空間の自由度を活かした3D-リストも提供(左記の例)

- ①：イメージ+ラベル+ラジオボタン(縦並び)
- ②：イメージ+ラベル+ラジオボタン(横並び)
- ③：イメージ+ラベル+プッシュボタン



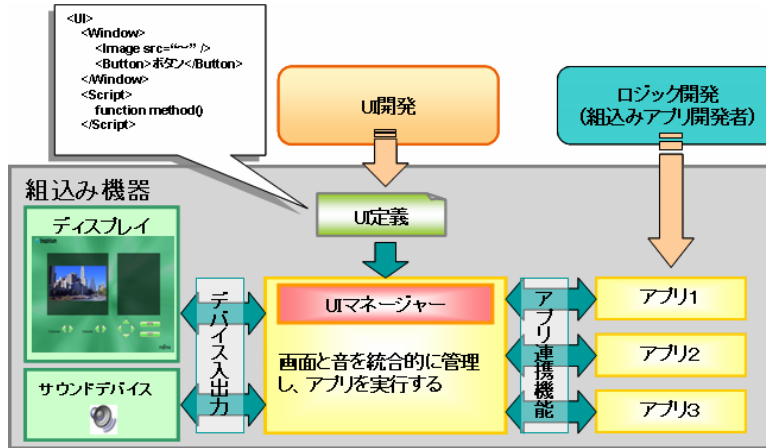
■ 文字サイズに合わせたレイアウト変更機能

一つの画面定義から、文字サイズを変更するだけで最適な画面レイアウトに自動変更



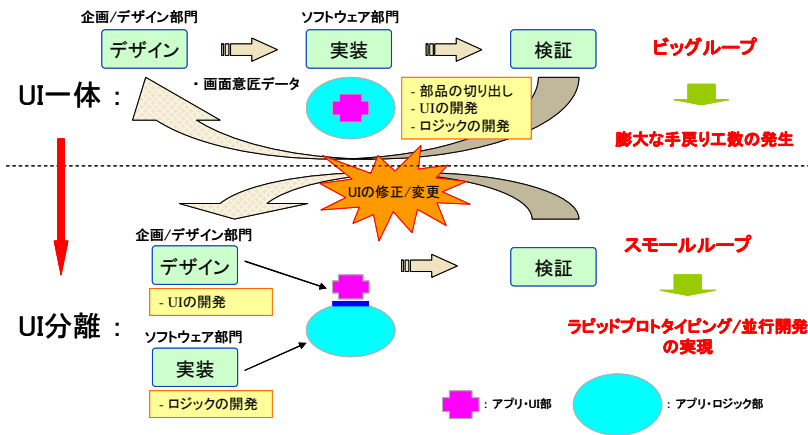
\* 本機能を使用する場合は、別途、株式会社エイチアイの3DレンダリングエンジンMascotCapsuleが必要です。

## 概要図



## UI分離による開発プロセスの革新

ソフトウェア部門による実装なしで、UIの修正/変更/検証が可能となり、UI開発工数の大幅削減を実現



## 仕様

プラットフォーム	OS/CPUは選びません	
UI定義	XML,ECMAScript	
メディア	GIF,Animated GIF,JPEG,PNG(1.0),XBM(X11),BMP	
機能	UI構築機能	フィギュア(2D:イメージ、3D:ポリゴンメッシュ)・プッシュボタン・パネル(2D/3D)・ラベル・複数行ラベル・ラジオボタン・チェックボックス・カスタムリスト(2D/3D)
	スキン機能	スキン定義によるスキン切り替え機能
	アプリケーション連携機能	スクリプトの拡張オブジェクトを利用したアプリケーションとの連携機能 UIマネージャ、アプリケーション間の連携プログラムは、カスタマイズ可能

## 製品・サービス概要

製品・サービス	ご提供内容
ソフトウェア開発キット	お客様の組み込み機器へ製品を載せ、動作させるのに必要なソフトウェア一式をご提供します。
コアライブラリ組み込み	お客様の組み込み機器に組み込み可能なコアライブラリを供給します。
カスタマイズ	お客様の組み込み機器およびお客様の要件に合うカスタマイズサービスをご提供します。
サポート	Q&A及び障害への対応などのサポートを実施いたします。

### お問い合わせ

富士通株式会社 <http://edevice.fujitsu.com/jp/products/embedded/>  
〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜3-9-18 TECHビル  
E-mail: [inspirium@cs.jp.fujitsu.com](mailto:inspirium@cs.jp.fujitsu.com)